**Estándar de codificación**

|  |  |
| --- | --- |
| Propósito | Definir el estándar de codificación que se utilizará en el proyecto de la experiencia educativa “Tecnologías para la construcción de software” |
| Encabezado de los programas | Las clases creadas deberán llevar un encabezado |
| Comentarios | Se pueden incluir comentarios que el expliquen el por qué se incluyó cierta funcionalidad o clase; deben ser claros y comprensibles.  Se utilizarán los caracteres “//”. |
| Formato de comentarios | Ejemplo de buen comentario:   * If (casa.fueRentada()) //Se incluye porque la casa puede estar rentada   Ejemplo de mal comentario:   * If (casa.fueRentada()) //Lo que hace es verificar con un bool si es . //verdadero o no |
| Nombres de variables, identificadores, clases, métodos y otros elementos | Se deben seguir ciertas pautas para lograr que estos elementos se comprendan totalmente, evitando ambigüedades.   * Clases y objetos:   + Se deben escribir con el formato “UpperCamelCase”, que consiste en pasar una frase a minúsculas, separar por palabras, poner en mayúscula cada palabra y luego unir todas las palabras.   + Su nombre debe ser un sustantivo. * Variables:   + Se deben escribir con el formato “lowerCamelCase”, que consiste en pasar una frase a minúsculas, separar por palabras, poner en mayúscula cada palabra (menos la primera) y luego unir todas las palabras.   + Deben ser palabras entendibles y coherentes al propósito de esta. * Métodos:   + Se deben escribir con el formato “UpperCamelCase”.   + Su nombre debe ser un verbo que represente lo que hace el método * Constantes:   + Se deben escribir en mayúsculas todas sus letras, y los espacios deben ser remplazados por el caracter guión bajo “\_”; * Parámetros de métodos:   + Se deben escribir con el formato “lowerCamelCase”. |
| Ejemplo de nombres de los elementos | Clase: public class **Persona**  Variable: Persona **personaNueva**;  Métodos: public void **CalcularPresupuesto()**  Constantes: static final int **SUELDO\_MAXIMO** = 50000;  Paquetes: **Cliente/Ventanas;**  Parámetro de métodos: public void CalcularPresupuesto(int **dineroActual**); |
| Estilo de identación | El formato para la identación será el siguiente   * Una línea contiene solo una instrucción, terminando con ; , { o } * Dejar espacios entre los elementos de una expresión * Agregar tabulación a las instrucciones dentro de estructuras de control, métodos o ciertos bloques de código * En caso de ser muy larga la instrucción, dar un enter y seguir en la línea siguiente |
| Ejemplo de identación | public static void main(String[] args) {  int numero = 20;  for (int i = 0 ; i < numero ; i++) {  System.out.println(i + 1);  }  } |
| Documentación del código | El formato para la documentación del código será el siguiente:  /// <summary>  /// </summary>  /// <param name=" "> </param>  /// <returns></returns> |